

Editor:dove si trova.....?

Tavolozza Terreni:

Nella Tavolozza dei Terreni si trovano le piastrelle per dare una base alla mappa, pennelli per modificare la formazione del terreno e dimensioni e scelta della forma delle pennello.

1)Vi sono le piastrelle base:Terra,Terra Ruvida,Terra Erbosa,Roccia(non edificabile),Erba,Erba Scura. Inoltre c'è il terreno maledetto e le piastrelle per allargare i confini(zona non giocabile) o per toglierli.

2)Poi c'è la possibilità di applicare un precipizio che può essere diminuire l'altezza o alzarla oppure ancora diminuire riempiendo d'acqua.

3) Infine c'è la possibilità di cambiare la formazione del terreno, alzandola , abbassandola oppure appiattendola .

Tavolozza Decorazioni:

Nella Tavolozza delle Decorazioni si trovano oggetti per abbellire e completare la mappa oppure per rendere accessibili zone. Inoltre alcune cose tipo gli alberi cambiano a seconda dell'ambiente scelto(es.Ashenvale,Felwood,Città ecc.)

1)Acqua: si trovano alcune imbarcazioni rovinare o meno ed oggetti galleggianti oppure animali acquatici.

2)Ambiente: decorazioni per ambiente come rocce o arbusti

3)Blocchi agibilità: blocchi aerei, terrestri e visuali , in modo da poter bloccare tratti diversi delle mappe.

4)Dirupo/Terreno: alcune variazioni del terreno e decorazioni da applicare sui dirupi(es. grotte)

5)Distruttibile: Tutte le decorazioni distruttibili (o raccogliabili es. alberi) sono raggruppate qua dentro le principale sono alberi, porte e muri.

6)Filmato: Qua sono raggruppati alcuni effetti speciali oppure decorazioni che si vedono nei filmati

7)Ponti/Rampe: Tutti i collegamenti o elevatori si trovano qua.

8)Sostegni: Tutte le decorazioni minori.

9)Strutture: edifici

Tavolozza Unità:

Nella tavolozza delle unità si trovano tutte le unità ed edifici neutrali e non presenti nel gioco. Inoltre si possono decidere le razze e se le unità presenti in assalto in campagna o personalizzate che variano.

1-12)I vari colori delle razze con unità , eroi, unità speciali ed edifici.

Neutrale Ostile) Tutti i mostri ostili che variano a seconda del luogo(come le decorazioni)

Neutrale Passivo)In modalità assalto si trovano tutte gli edifici(comprese le miniere) e animali e bestie passive. In campagna si trovano unità diverse e molti meno edifici.

Neutrale-Naga) Questi si trovano solo nella modalità campagna e vi sono poche unità ed edifici perchè appunto vi sono solo nella campagna come servi di Illidan.

Vi sarebbero inoltre le unità personalizzate che si possono creare solo con il trigger con cui devo ancora imparatichirmi.

By The)Killer per Warlandia www.warlandia.it